

# えよみどり

## 取扱説明書



### 【準備】

カードを全て（季節カード・月カード・二十四節気カード）をシャッフルし、山札とします。

### 【ゲーム】

順番を決め、各プレイヤーは下記の行動を毎ターン繰り返します。

- ・手札が2枚になるように山札からカードを引く
- ・手札からカードを1枚捨て、そのカードに合わせてコマを置く（または移動させる）。



季節カード (4種4枚)

一つ前の季節にあるコマをその季節に移動させる。



月カード (12種12枚)

その月にかかる節気のどれかにコマを置く（例：睦月なら立春・雨水・啓蛰のどれか）。



二十四節気カード

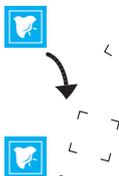
(24種24枚)

書いてある節気どちらかにコマを置く。

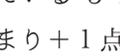
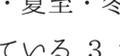
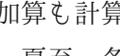
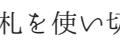
### 挟んだら真ん中も

各月の範囲で、真ん中を挟むようにコマを置けば、真ん中も自分のコマになります。もちろん、すでにコマがあっても自分のコマになります。

ここに置くと...



ここもゲット!



### コマを塗り替える

すでにコマがある場所もコマを置けます。その場合、すでに置いてあるコマはなくなります。

### 月カードの置ける範囲

五月(皐月)なら

この3か所のどれかです。

### 季節カード

書いてある季節内の好きな場所に前の季節にあるコマを移動させます。

この範囲が秋の範囲なので、秋のカードであれば、夏の範囲のコマの一つを選んで、秋の範囲のどこかに置けます。すでにコマがある場合はすでに置いてあるコマはなくなります。

### 勝利条件

山札がなくなり、手札を使い切った時点でゲームは終了です。置いているコマを1点と計算し、以下の加算も計算して、点数が多い人が勝ちです。

**加算①** 春分・秋分・夏至・冬至にコマがあれば各+1点される。

**加算②** 各月に接している3か所の節気で、真ん中の節気コマがある場合、その月にコマを置く(つまり+1点)。真ん中にコマがなく、過半数を同じ色のコマ占めている場合も同じく月にコマを置く。それ以外の場合は月にはコマを置けない。

真ん中にコマがある場合



真ん中にコマがなく、過半数を同じコマが占めている場合

